

# Tokyo Contents Business Award 2021

## 受賞者企業紹介 ※五十音順

株式会社アルファコード 超体感 XR 配信プラットフォーム「Blinky」

株式会社 AnchorZ DZ Security

イマクリエイイト株式会社 NUP(ナップ)|動きのシェアを可能にする VR プラットフォーム

株式会社エイシング 極軽量 / 超省電力 AI アルゴリズム MST

株式会社ジョリーグッド ECMO トレーニング VR

株式会社 Spacial 空中立体結像装置「Spacial」

電駆ビジョン株式会社 Points3D

株式会社プラグ パッケージデザイン AI

Holoeyes 株式会社 Holoeyes Edu

## 株式会社アルファコード

超体感 XR 配信プラットフォーム「Blinky」

VR

## 会社概要

設立：2015年10月1日

代表者：代表取締役社長 CEO 水野 拓宏

業務内容：VR/MRライブ映像配信事業、VR撮影・VRサービスのインフラ提供、  
ネットワークコンテンツの企画・研究・開発及びコンサルティング

所在地：〒113-0034 東京都文京区湯島3-1-3 MSビル

## コンテンツ説明

ライブや旅行など、物理的な移動が発生するエンターテインメント体験を  
誰でもVR、2D映像を利用し体験できるプラットフォーム

VRでのライブ会場を実現する体験型プラットフォーム

1. 普段見られない場所から参加できる「マルチアングル」機能
2. 臨場感・没入感を最大化する「超高画質8K 立体視VR配信」
3. 双方向コミュニケーションを可能にする「チャット・スタンプ・投げ銭」機能
4. 全ての人にVRを届ける！「PCブラウザ、スマートフォンアプリ、VRゴーグル」対応
5. ワクワク感を演出する「インセンティブ機能」「ライブコマース機能」
6. 日本のライブエンタメの魅力を全世界に伝える「英語対応」



## 社会課題の解決

- ☑ 感染症対策    ☑ 文化・スポーツ    ☑ 産業振興

コロナ前からの「ライブ会場不足」という問題。コロナ禍での「ライブを開催できない」という問題。コロナ禍前後のライブエンターテインメントの課題に、VR技術を活用して道を開きたいと志しています。「会場や劇場に行っても楽しめる」と「行けないから楽しめない」の0と1の間を埋める「オンラインで楽しめるライブ会場」がBlinkyです。

## 株式会社 AnchorZ

DZ Security

AI

Other

## 会社概要

設立：2009年4月1日

代表者：代表取締役 CEO 徳山 真旭

業務内容：ソフトウェア製品の研究・開発・販売。「DZ認証」「DZCloud」「PM Engine」等の要素技術を活用したアプリや「CalPush」の販売。受託開発 や ITコンサル

所在地：〒111-0053 東京都台東区浅草橋3-22-9 第一野村ビル2階

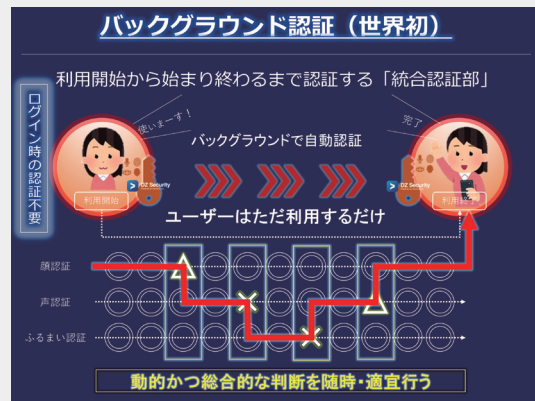
## コンテンツ説明

サービス利用中に継続的かつランダムに、本人の生体情報（顔、声紋、振る舞い等）を用いた多要素認証を行うことで、セキュリティを強固にする技術

世界初の認証技術！「バックグラウンド認証」

利用者は「認証」を行う必要はありません。利用者（本人）認証は使い始めてから無意識のうちに自然と始まり、利用が終わるまで「随時」「適宜」バックグラウンドで行われます。

国際特許取得済みの全く新しい発想の認証技術です。



## 社会課題の解決

- ☑健康・医療 ☑高齢化 ☑防災・防犯 ☑人権と多様性 ☑交通・インフラ

個人情報、最初に守られるべき最も重要な財産です。サービス利用時の認証のために、抜き取られ、どのように運用・管理されているのかもわからない状態ではデジタル社会の課題解決はいつまで経っても実現しません。私達はこの問題を解決いたしました。

## イマクリエイト株式会社

NUP(ナップ)|動きのシェアを可能にする  
VRプラットフォーム

VR

## 会社概要

設立：2019年1月11日

代表者：山本 彰洋、川崎 仁史

業務内容：VR/AR/MRシステムの企画・開発・運用、VR/AR/MRのコンサルティング、  
セミナー、イベント運営

所在地：〒141-0022 東京都品川区東五反田5丁目22-7 池田山KAY&amp;KAY West 101号室

## コンテンツ説明

伝えることが難しいワザや技術を、その動きそのものを立体的に共有することで、時間や場所を問わず伝達可能にするVR (例：溶接技術、注射)

体の動きそのものを3Dデータ化し、様々な人へ共有できるようにするVRプラットフォーム。モノを人から人にシェアするように、動きそのものをシェアできます。録画した動画を「見る」のではなく、VR空間の中で実際に自らの体を使って様々なことを「する」ことができるVRであるため、どんな動きを誰から誰にどうシェアするかによって様々な使い方ができます。

|  |   |   |  |                                      |                 |
|--|---|---|--|--------------------------------------|-----------------|
| <p>「体の動き」は伝えることも理解することも困難です。<br/>「体の動かし方」も「体を動かす感覚」も、非常に個人的で感覚的だからです。</p> <p>もっと腰を入れましょう！<br/>腰を入れる…？どこに？</p> <p>腰を使うんですね。こうですか？<br/>全然使えてない…どう解釈してるのだろう</p> <p>「体の動き」は個人的で感覚的、だから伝わらない！</p> | <p>ナップは「体の動き」そのものをデータ化しVR上に可視化、シェアします。言語や視覚だけでは伝えきれないことも、シェアされた動きをなぞるように体を動かすだけで、その感覚自体を共有することができます。</p> <p>こう体を動かして！腰をいれる感じ！</p> <p>なるほど、こういう感覚か！</p> <p>体の動かし方を、自分の感覚で理解できる</p> |   |  |                                      |                 |
| <p>野球の素振りや、プロから子供に、トレーニングとしてシェア</p>  | <p>資格が求められる技術を、企業から一般人に、商品(教材)としてシェア</p>  | <p>専門性のある技術を、企業から社員に、技術レベルチェックツールとしてシェア</p> | <p>伝統文化を、現在から未来に、保存・継承可能なデータ資産としてシェア</p> | <p>人間の動きを、人からロボットやAIにメタデータとしてシェア</p> | <p>他にも用途は様々</p> |

## 社会課題の解決

- 感染症対策
  健康・医療
  高齢化
  人権と多様性
  教育
- 仕事・雇用
  環境

例えばプロから初心者に動きをシェアし、初心者はその動きに重なるように体を動かせば、見る/聞くだけではわからない、やってみてわかることまで含めてプロの体の使い方をVR空間上で理解できます。VRなので道具や設備を必要とせず、非対面・非接触で技術伝承が可能な他、国をこえた職能訓練や、伝達技術をデータ化し後世に残す等の活用も可能です。

## 株式会社エイシング

極軽量 / 超省電力 AI アルゴリズム MST

AI

## 会社概要

設立：2016年12月8日

代表者：代表取締役CEO 出澤 純一

業務内容：機械制御向けの独自エッジAIアルゴリズムAiiR (AI in Real Time) シリーズのライセンスビジネスを展開。ARM社のCortex-M0から動作可能な超軽量なAIアルゴリズムであり、高い予測精度と高速応答、スタンドアローンでの逐次学習が特徴。

所在地：〒107-0052 東京都港区赤坂6丁目19番45号 赤坂メルクビル1F

## コンテンツ説明

エッジデバイス側でのデータ処理により、リアルタイムな学習や予測を実現する革新的なAIアルゴリズム

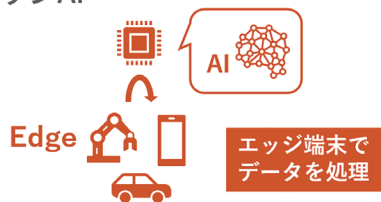
## 「機械制御」向けの革新的なエッジAIアルゴリズム

## クラウドAIとエッジAIの違い

## ■クラウドAI（従来のAI）



## ■エッジAI



## エイシングAIの活用事例

- 産業用機械の効率化
- 経年劣化への対応
- スリップ予測
- 突風への対応
- 空調制御
- 散水消雪器制御
- 掘進制御
- 制振制御
- パラメータ調整
- 温度予測



## 社会課題の解決

## ☑ その他（製造業における省人化／自動化）

少子高齢化により、製造業の働き手の減少が課題となっています。特に熟練作業者の不足は深刻で、省人化や自動化のニーズは益々高まりつつあります。当社は、機械制御に特化した独自のエッジAIを用いることで、これまでAIを使うことが出来なかった領域でのAI活用を可能にいたします。機械の自動制御などの実現を通じて、社会課題の解決へ貢献します。

## 株式会社ジョリーグッド

ECMO トレーニング VR

VR

## 会社概要

設立：2014年5月15日

代表者：代表取締役 上路 健介

業務内容：先端テクノロジーの研究開発、医療福祉教育VR企画開発、ソフトウェア開発、プロダクトデザイン、コンテンツ制作、プラットフォームの開発運営、海外ビジネスコンサルティング

所在地：〒103-0006 東京都中央区日本橋富沢町10-13 WORK EDITION NIHONBASHI 701

## コンテンツ説明

## 人工肺ECMO機器施術法を、術者目線でVR体験学習できる教材を提供

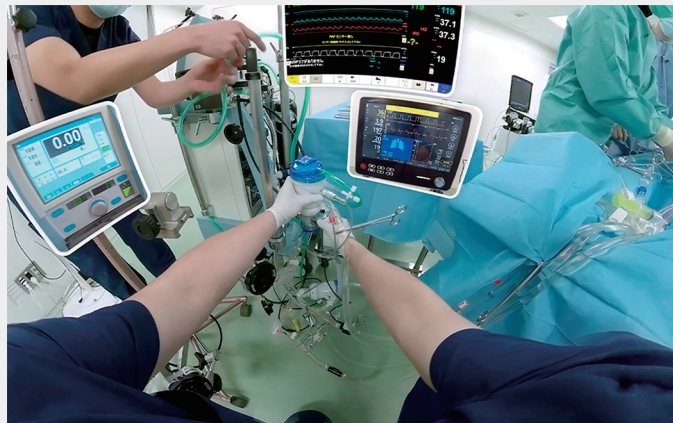
コロナ患者最後の砦 人工肺ECMO機器の施術手法をVR体験学習できる教材を、ECMO機器メーカー泉工医科工業株式会社と共同開発。

コンテンツは全8種で、医師目線・臨床工学技師目線を体験可能。

VRが初めての方でも簡単に体験できるよう設計しており、

個人学習・一对多の講義・一つの場に集まらない遠隔講義など様々な用途に対応。

本教材を通じて全く新しい医療教育を提供する。



## 社会課題の解決

 感染症対策
  健康・医療
  教育

ECMOはコロナ治療最後の砦として増産もされたが、技術に習熟した専門医が圧倒的に不足している。医療現場では臨床経験で身につけるスキル(=暗黙知)の学習が極めて重要。

医師の働き方改革による労働制限やコロナ蔓延により、臨床教育の提供が難しくなる中、限りなく臨床経験に近いVR体験学習を通じて、「健康・医療」「教育」などに寄与する。

# 株式会社 Spacial

空中立体結像装置「Spacial」

AR

## 会社概要

設立：2020年2月6日

代表者：代表取締役 藤原 航

業務内容：空間サイネージ事業、Spacial動画事業、空間ライブ事業、デジタルヘルスケア（AR活用）  
空間計測事業

所在地：〒104-0033 東京都中央区新川1-25-2 新川STビル2F

## コンテンツ説明

立体のCGコンテンツを画面より手前の空中に浮いたように見せられる装置であり、表示するCGコンテンツは動くものでも可能

3DCGで作られたデータを立体的に空中に表示します。

バーチャルヒューマンSayaや3Dスキャンされた俳優、CGで再現された美術品など

まるで目の前にあるのに触れない不思議な体験をご提供します。



## 社会課題の解決

☑感染症対策 ☑教育 ☑文化・スポーツ ☑産業振興

- Zoomなど平面でのコミュニケーションではなく、画面もなく奥行きを持った立体像で普段通りに会話が出来、接触機会もゼロなので感染症対策に寄与する
- 教育、スポーツ、文化において、教材を3Dで表示させることにより体験の質を向上させることを可能とする。
- 3Dデータの表示を可能にしたことで、3Dデータの保存や再生といった新しい産業を活発化させることに貢献できる。

## 電駆ビジョン株式会社

Points3D

VR

AI

## 会社概要

設立：2017年12月

代表者：CEO 坂本 竜基

業務内容：技術コンサルティング、PoCおよび研究開発支援

所在地：〒151-0071 渋谷区本町2-33-2 Hanare3F

## コンテンツ説明

## フォトグラメトリを超える写実性をもつ3Dコンテンツ生成技術

## 最先端の3Dコンテンツ生成技術

## 主な特徴

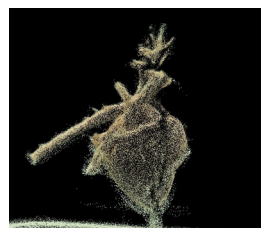
写真そのまま3D化→**圧倒的立体感**CGにはない**完璧な写実性**一般的な**カメラ・スマホ**で撮影可能生成時間たった**数分****Webに1行挿入**するだけ簡単導入導入・保守ともに極めて**低コスト**完全独自技術 (**特許出願中**)

## 社会課題の解決

 感染症対策
  高齢化
  教育
  文化・スポーツ
  観光
  産業振興

以下の実証実験で課題解決の有効性を確認中

- 3Dリモート博物館見学用コンテンツ (筑波大学・久留米大学)
- 解剖学のリモート授業教材 (麻布大学)
- ファッションECサイトの3D化 (ののやまあき)





## 株式会社プラグ

パッケージデザイン AI

AI

## 会社概要

設立：1982年5月1日

代表者：代表取締役社長 小川 亮

業務内容：マーケティングリサーチ、パッケージデザイン、商品開発支援

所在地：〒101-0051 東京都千代田区神田神保町1-3-5 富山房ビル3F

## コンテンツ説明

AIがデザイン生成及び評価し、消費者に好まれるデザインを作成

「AIがデザインを作り、AIが評価するパッケージデザインAI」

1時間で1,000案のデザインを作る世界初のサービス



## ◆活用のメリット

- 開発時間の短縮：2～3ヶ月を1時間に
- 大幅なコスト削減：評価AIは1画像15,000円～。  
生成AIは1プロジェクト30万円～。
- 商品開発プロセスの作業を削減、920.6万人分の膨大な消費者調査の結果をAIが学習
- 本AIを使ったカルビーの商品が従来の1.3倍  
大手食品メーカーの商品が2.3倍の売上増

パッケージデザインAI URL:<https://hp.package-ai.jp/>

【パッケージデザインAIに関するお問い合わせ先】  
株式会社プラグ 広報担当：根岸  
電話：03-5577-7851 Mail:[info@plug-inc.jp](mailto:info@plug-inc.jp)

## 社会課題の解決

産業振興  仕事・雇用  環境  その他(中小企業の商品開発力の向上)

## ●中小企業の商品開発力の向上

従来、大企業だけが活用していた質の高いデザイン 開発や市場調査のプロセスを、中小企業も利用できる価格で提供。中小企業の商品開発力を高め、経済の活性化に貢献

## ●売れる商品の開発

売れる商品の開発が可能になり、生活の豊かさの向上や経済の活性化、開発を行う企業の雇用の創出に寄与

## Holoeyes 株式会社

Holoeyes Edu

VR

## 会社概要

設立：2016年10月

代表者：代表取締役 谷口 直嗣

業務内容：医療領域における、臨床・トレーニング、教育向けVRアプリ等開発及びサービス事業  
 医療領域における、臨床・トレーニング・教育向けデータ提供サービス事業

所在地：〒107-0062 東京都港区南青山2-17-3 モーリンビル303

## コンテンツ説明

PC等で動作するVRアプリで、解剖の解説をVR空間内で指差しや線を描きながら説明をすると、その動きと音声をVRアプリが記録、その3次元と音声データをスマホに配信が可能

単なる解剖の3D表示ではなく、指し示しの動き、視線、VR空間上の補助線や声を収録、スマートフォンで再生できることで、先生の解説を目の前で聞いている感覚で勉強ができる



## 社会課題の解決

☑健康・医療 ☑高齢化 ☑教育 ☑産業振興

2025年には、日本の人口のボリュームゾーンである団塊の世代が75歳以上の後期高齢者となる。これは2025年問題と呼ばれ、それに伴い、20万人の看護師がさらに必要になると予測されている。このため、看護師を始め医療サービス提供者の育成が急務となっており、効率的な学習方法が求められている。看護師、医師の教育の中で解剖教育は医学教育の基礎となるが、初学者には理解が困難な科目であり、また新型コロナウイルスの影響で、実習も出来ない状態になっているのでさらに学生にとっては厳しい状態になっている。Holoeyesでは学生自身のスマートフォンで、遠隔授業においても直感的に解剖が理解できるアプリケーションをベースとしたサービスを提供している。