

令和7年度第2回東京eスポーツフェスタ実行委員会 次 第

日時：令和7年6月18日（水）11時～

場所：オンライン

1 開 会

2 議 事

第1号議案 東京eスポーツフェスタ2026企画運營業務委託に係る
事業者の選定について

3 閉 会

(配布資料一覧)

【資料1】 企画運營業務委託に係る事業者選定の概要

【資料2】 企画選定委員会審査結果

【参考1】 企画選定委員会実施報告書案

【参考2】 企画提案書サマリー（A社及びB社）

東京eスポーツフェスタ2026企画運営業務委託に係る事業者選定の概要

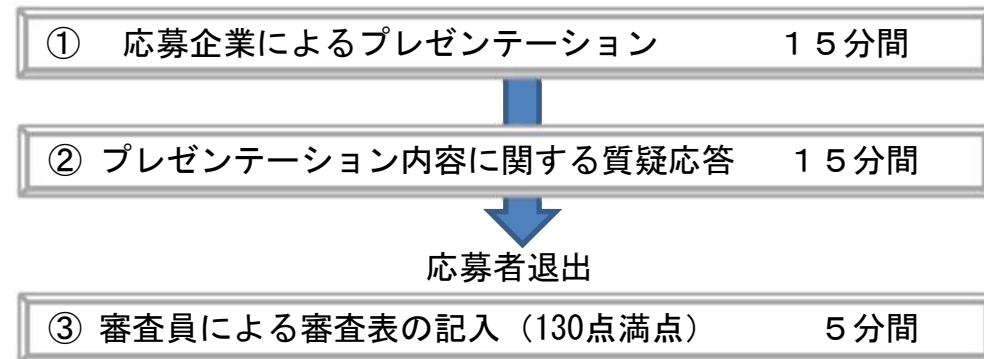
◆審査スケジュール

事項	日程
応募期間	4月24日(木)～5月1日(木)正午 →3事業者から応募あり
辞退締切	5月14日(水)正午 →辞退なし
提案書締切	5月21日(水)正午 →3事業者から提出あり
企画選定委員会	<u>6月3日(火)13時30分～16時20分</u>

◆企画選定委員会 構成員

	役職名
委員長 (欠席)	東京都産業労働局商工部長 (実行委員会事務局長)
委員	東京都産業労働局商工部 海外販路開拓担当課長
	(特非)映像産業振興機構 出版・ゲーム事業部 部長
	(公財)東京都中小企業振興公社企画管理部 企画調整担当課長

◆企画選定委員会の流れ



- ・ 3事業者分繰り返す
- ・ 全応募者終了後、各委員の「審査表」を取りまとめ、合計点を算定の上、総得点による順位付けを実施

委託事業者候補を選定し、実行委員会へ報告

◆審査結果の公表

契約相手方、契約金額及び企画選定委員会での審査結果を東京都産業労働局ホームページで公表

令和7年度東京eスポーツフェスタ企画選定委員会 審査結果

No.	入札者	評価点
1	A社	303点
2	B社	276点
3	C社	252点

1位：A社（303点）

項目	内容
主な提案内容	<p>< 運営体制 ></p> <ul style="list-style-type: none">○申請主体【全体統括】<ul style="list-style-type: none">・実績：カメラ関連展示会（R1）、社会人eスポーツリーグ（R2～）、オートバイ見本市（R5）○主担当者【副統括責任者】<ul style="list-style-type: none">・実績：①デジタルコンテンツに係る拠点運営（全体統括責任者） ②メタバース空間制作運営事業（全体統括責任者）○再委託先<ul style="list-style-type: none">・主な業務：広報、出展勧奨、会場施工、運営スタッフ管理、競技運営・配信、WEB/SNS等 <p>< 広報展開・情報発信 ></p> <ul style="list-style-type: none">○仕様書に沿った企画に加え、社会人eスポーツリーグを活用した来場促進や会期後に複数の動画を配信 <p>< 競技大会 ></p> <ul style="list-style-type: none">○eスポーツ大会の運営経験・ノウハウを踏まえた実施方針・ステージスケジュールの提案 <p>< 関連産業展示会 ></p> <ul style="list-style-type: none">○独自リストによるダイレクトアプローチや出展者紹介制度の導入により出展者を確保○出展者支援として、財務・法務の専門家による相談対応を実施 <p>< 体験・学習企画、セミナー等 ></p> <ul style="list-style-type: none">○体験・学習企画7テーマ、セミナー5テーマ、企業交流会の開催○コミュニティ大会・プロeスポーツチームのファンミーティング誘致 <p>< 全体運営 ></p> <ul style="list-style-type: none">○ビジネスデイ・パブリックデイの各特性を踏まえた会場レイアウト・スタッフ配置 <p>< 見積金額（税込） ></p> <p>¥210,000,000.-</p>
選定委員からの主な意見	<ul style="list-style-type: none">○eスポーツ関連イベントの実績を多く有しており、競技大会を含め、安定的な運営が期待できる。○事業に対する理解度が高く、提案内容が具体的だった。○KPIの達成に向けて、提案内容を確実に実現できるよう事務局としてフォローすべき

2位：B社（276点）

項目	内容
主な提案内容	<p><運営体制></p> <ul style="list-style-type: none">○申請主体【全体統括】<ul style="list-style-type: none">・実績：eスポーツ関連大会（R6）、eスポーツ関連大会（R5）○担当者【全体プロデューサー】<ul style="list-style-type: none">・実績：①eスポーツ関連大会（競技進行責任者） ②eスポーツ関連大会（運営総括兼チーフディレクター）○再委託先<ul style="list-style-type: none">・主な業務：PR・広報事務局、ステージ制作、競技進行・予選、体験・学習企画、会場運営・施工等 <p><広報展開・情報発信></p> <ul style="list-style-type: none">○自社メディアを含め、多様なメディアを活用した周知 <p><競技大会></p> <ul style="list-style-type: none">○6タイトルの予選を全てオフラインで開催 <p><関連産業展示会></p> <ul style="list-style-type: none">○SNSやWEB広告、ダイレクトメール等を用いた広報展開 <p><体験・学習企画、セミナー等></p> <ul style="list-style-type: none">○セミナー7テーマ、体験・学習企画4テーマ、地上波番組を活用したプレイベントを提案○海外交流企画として、高校生全国大会優勝チーム/選手と海外学生による交流戦を実施 <p><全体運営></p> <ul style="list-style-type: none">○仕様書に沿った企画の提案 <p><見積金額（税込）></p> <p>¥209,999,999.-</p>
選定委員からの主な意見	<ul style="list-style-type: none">○自社メディアを最大限活かした広報展開・情報発信は魅力的○eスポーツ大会の運営実績はあるが、展示会運営にはやや不安を感じた。○KPI達成に向けた取組内容やイベントの企画内容について、具体性がやや不足していた。

令和 7 年 6 月 日
東京 e スポーツフェスタ実行委員会

令和 7 年度東京 e スポーツフェスタ企画選定委員会実施報告書案

1 契約件名

東京 e スポーツフェスタ 2026 企画・運営業務委託

2 契約手法

企画提案方式

3 開催日

令和 7 年 6 月 3 日（火曜日）

4 審査結果

審査基準に基づく厳正な審査を行った結果、A 社が最も高い評価点を得た。

<入札経過情報>

No	入札者	評価点
1	A 社	303 点
2	B 社	276 点
3	C 社	252 点

5 審査委員

	所属・役職名	備考
1	東京都産業労働局商工部海外販路開拓担当課長	委員長代理
2	特定非営利活動法人映像産業振興機構 出版・ゲーム事業部 部長	委員
3	公益財団法人東京都中小企業振興公社 企画管理部企画調整担当課長	

6 選定理由

- e スポーツ関連イベントの実績を多く有しており、競技大会を含め、安定的な運営が期待できる。
- 事業に対する理解度が高く、提案内容が具体的だった。